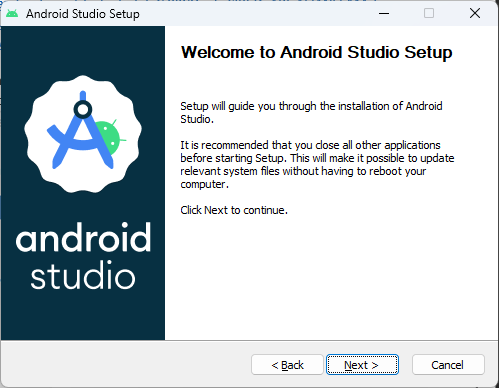
**PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL**

**FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE**

Herramientas requeridas para desarrollar las siguientes actividades:

* 1. sandbox Kotlin, en el sandbox o cajón de arena: <https://play.kotlinlang.org/#eyJ2ZXJzaW9uIjoiMS45LjAiLCJwbGF0Zm9ybSI6ImphdmEiLCJhcmdzIjoiIiwibm9uZU1hcmtlcnMiOnRydWUsInRoZW1lIjoiaWRlYSIsImNvZGUiOiIvKipcbiAqIFlvdSBjYW4gZWRpdCwgcnVuLCBhbmQgc2hhcmUgdGhpcyBjb2RlLlxuICogcGxheS5rb3RsaW5sYW5nLm9yZ1xuICovXG5mdW4gbWFpbigpIHtcbiAgICBwcmludGxuKFwiSGVsbG8sIHdvcmxkISEhXCIpXG59In0=>
  2. Android studio: <https://developer.android.com/studio?gclid=Cj0KCQjwkqSlBhDaARIsAFJANkh1MyFkffo9cQN1FmP5DUvcT1F9hdBQWQ0A19x9XLiCq5sr-Y34mvcaAuFdEALw_wcB&gclsrc=aw.ds>

Instalación de las herramientas: A continuación, se encontrarán los pasos para realizar la instalación de las herramientas necesarias para realizar las actividades de programación a móviles



En este paso se debe habilitar la instalación del emulador de Android para poder crear un dispositivo virtual para ejecutar las aplicaciones a crear:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En la siguiente ubicación se copiarán los archivos de la instalación, el resto de los pasos de la instalación se marcará siguiente hasta que finalice la instalación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

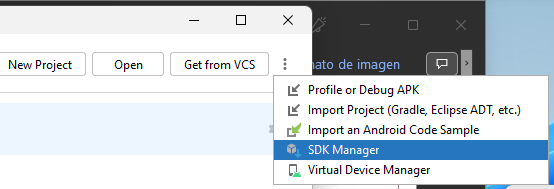
Descripción generada automáticamente

Para configurar el tema del color a su gusto ir a la sección “***Customize”***, y configurar el temas o habilitar la sincronización con el sistema operativo.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para trabajar necesita Instalar las versiones de SDK que desea utilizar.



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Instalar las API a desarrollar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

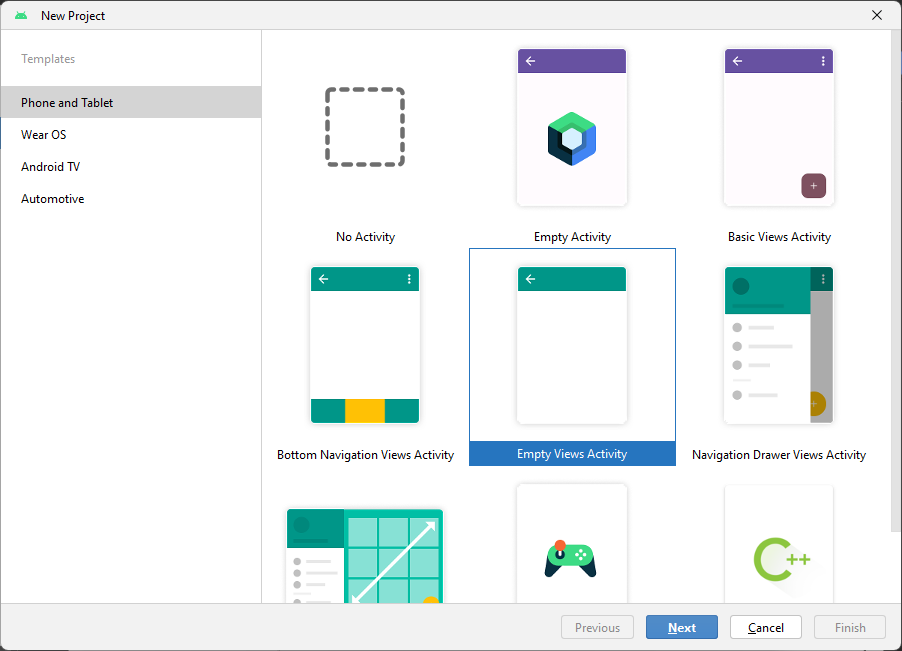
* 1. Documentación Android Studio: <https://developer.android.com/tools>

1. Abrir Android Studio y crear un proyecto nuevo
   1. Creación de proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Seleccionar actividad



Registrar nombre del proyecto, descripción, ubicación lenguaje, versión mínima que ejecutará está aplicación, en la parte inferior indicará el porcentaje de equipos compatibles.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

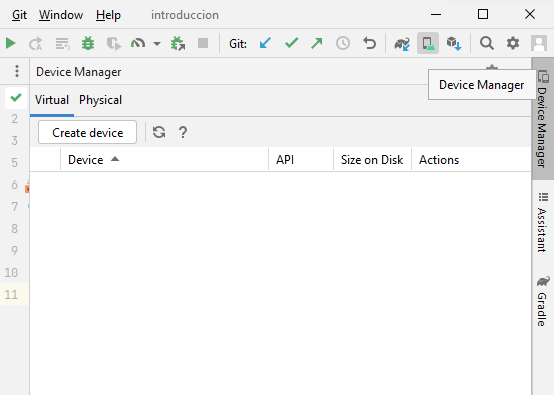
Primera imagen del proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

1. Para ejecutar la aplicación se puede usar un emulador o usar un celular Android

* Configurar emulador:

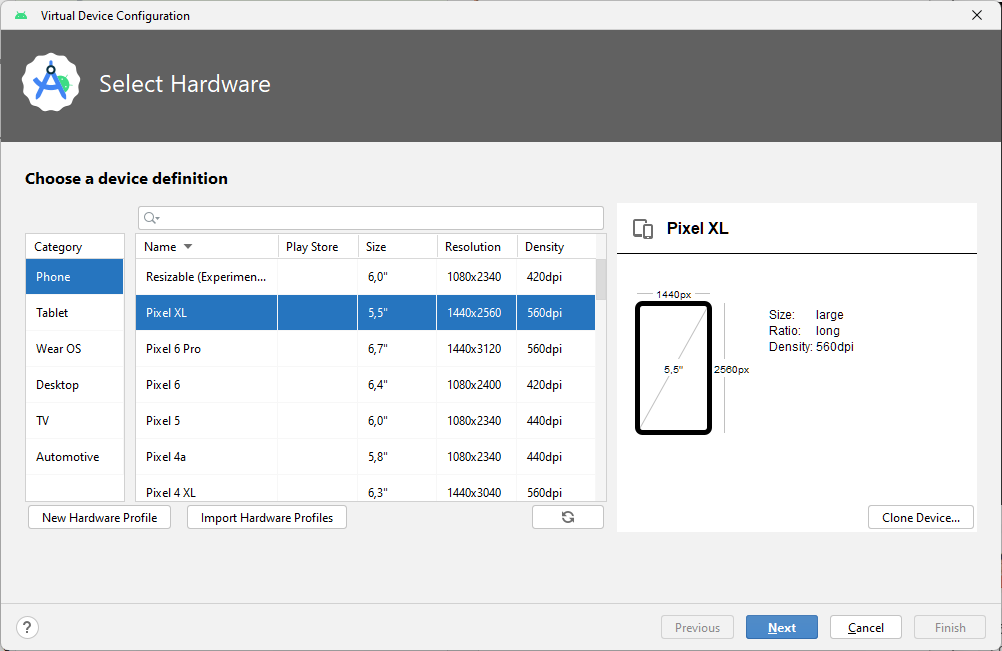


* Crear dispositivo virtual

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* Selecciona la categoría del dispositivo y tipo



* Se debe seleccionar la Versión del sistema operativo que se instalará en la máquina virtual

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Se debe descargar la imagen del sistema operativo seleccionada

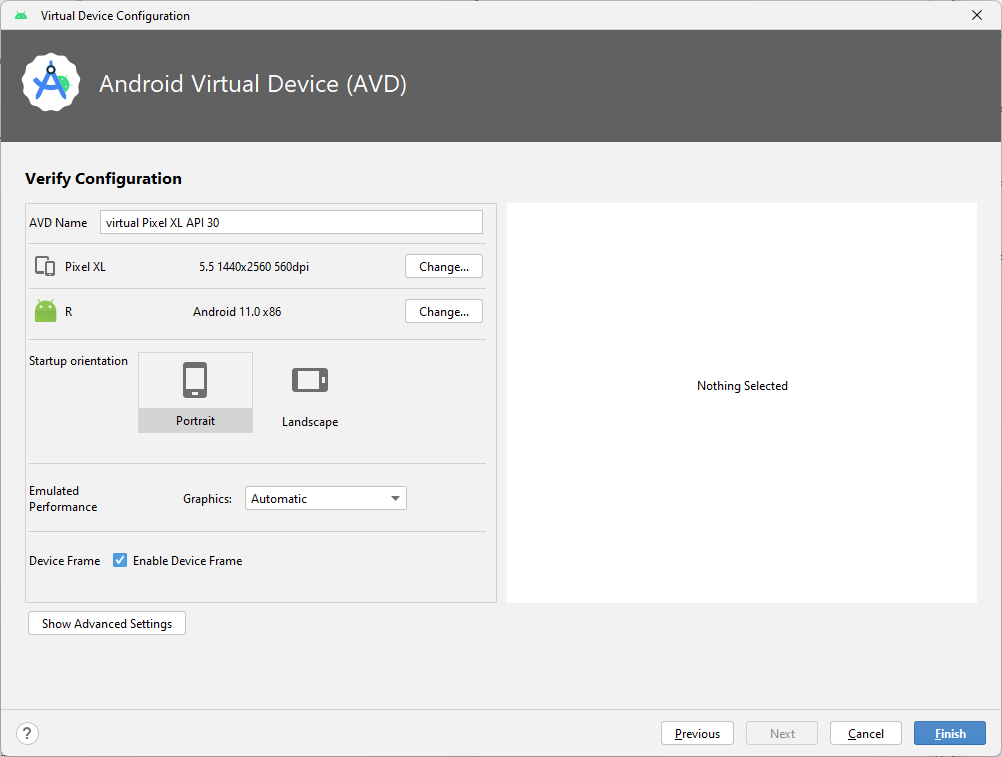
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Asignar el nombre del dispositivo, resolución de pantalla y orientación



-Se debe seleccionar el dispositivo y ejecutar la aplicación

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

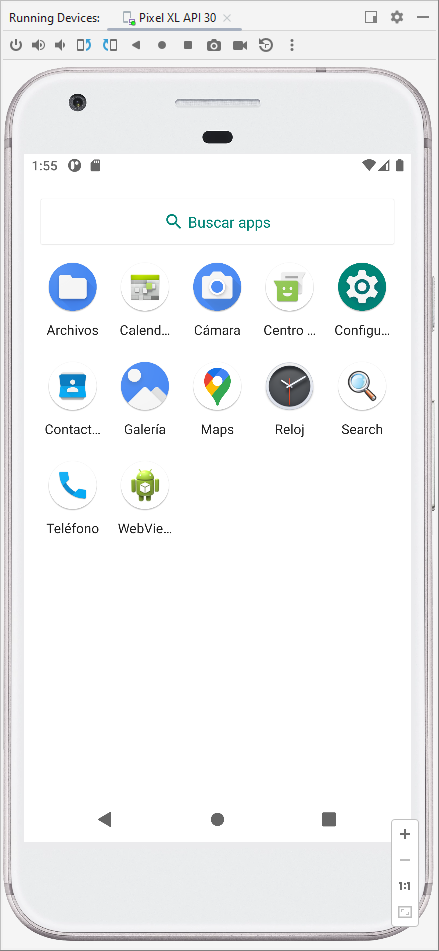
Descripción generada automáticamente

* Se visualiza la aplicación ejecutandose en el emulador

Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media

* Configurar dispositivo físico por cable:
  + Se debe habilitar el modo desarrollador:
  + Ingresar a ajustes o configuración

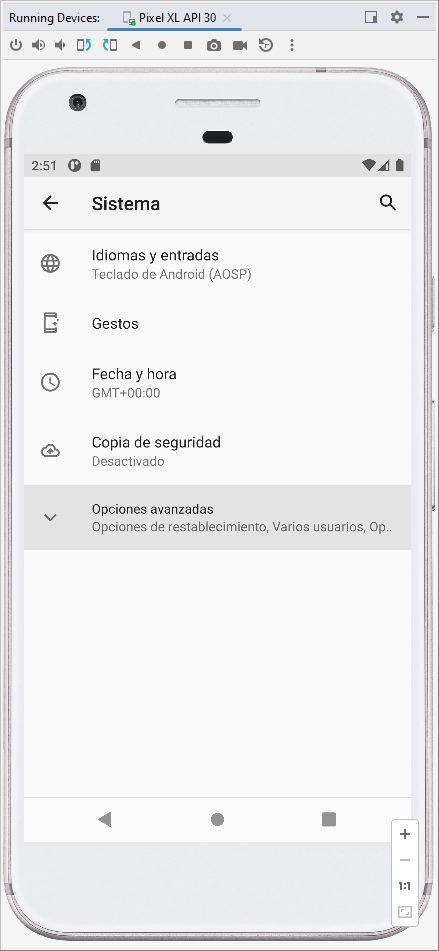
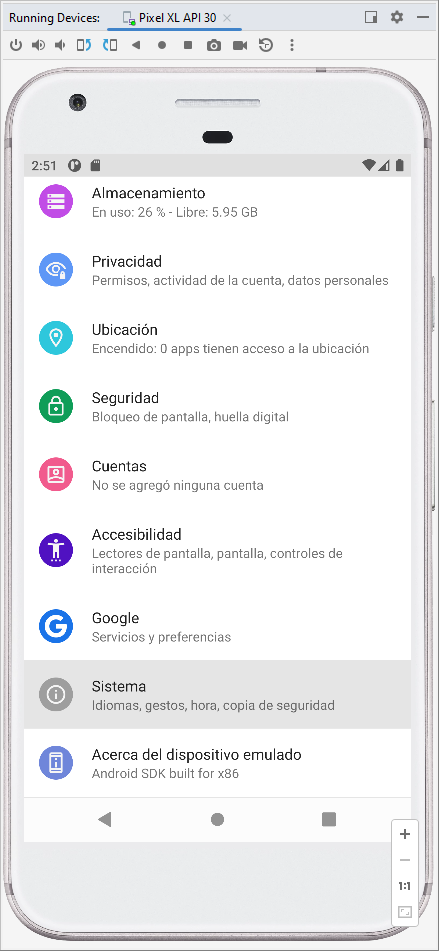
 Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Tocar varias veces número de compilación hasta que muestre el mensaje de **“Ya eres desarrollador”**



Luego Habilitar la depuración USB



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

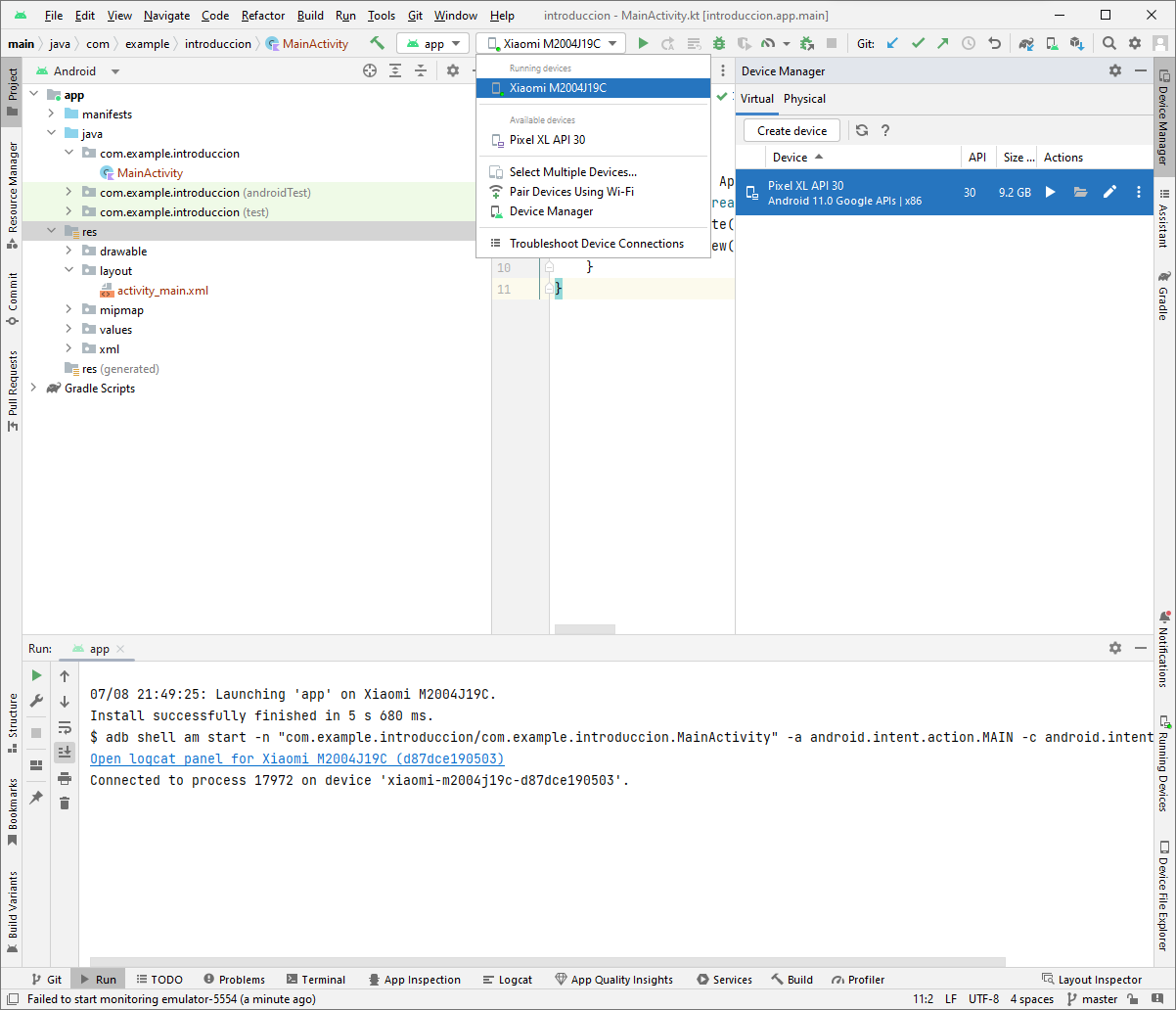
Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

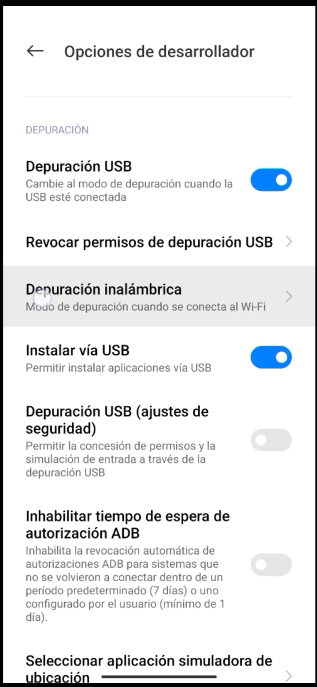
Descripción generada automáticamente

Seleccionar dispositivo y ejecutar la aplicación



Para conectar el dispositivo por wifi, requiere un dispositivo con android 11 o superior

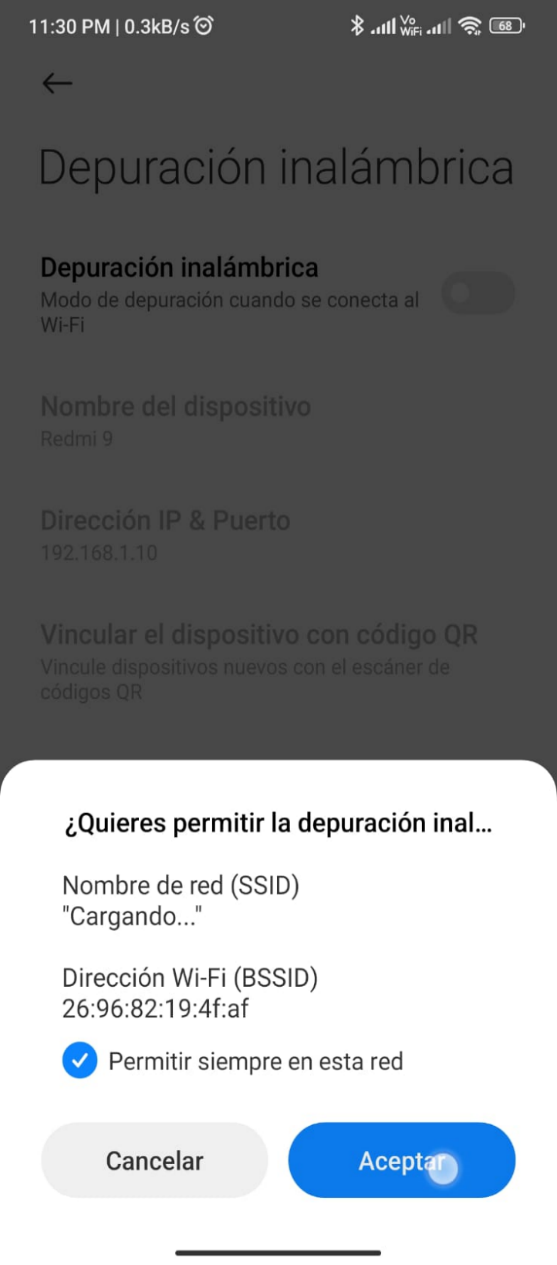
En opciones de desarrollador ingresar a depuración inalambrica

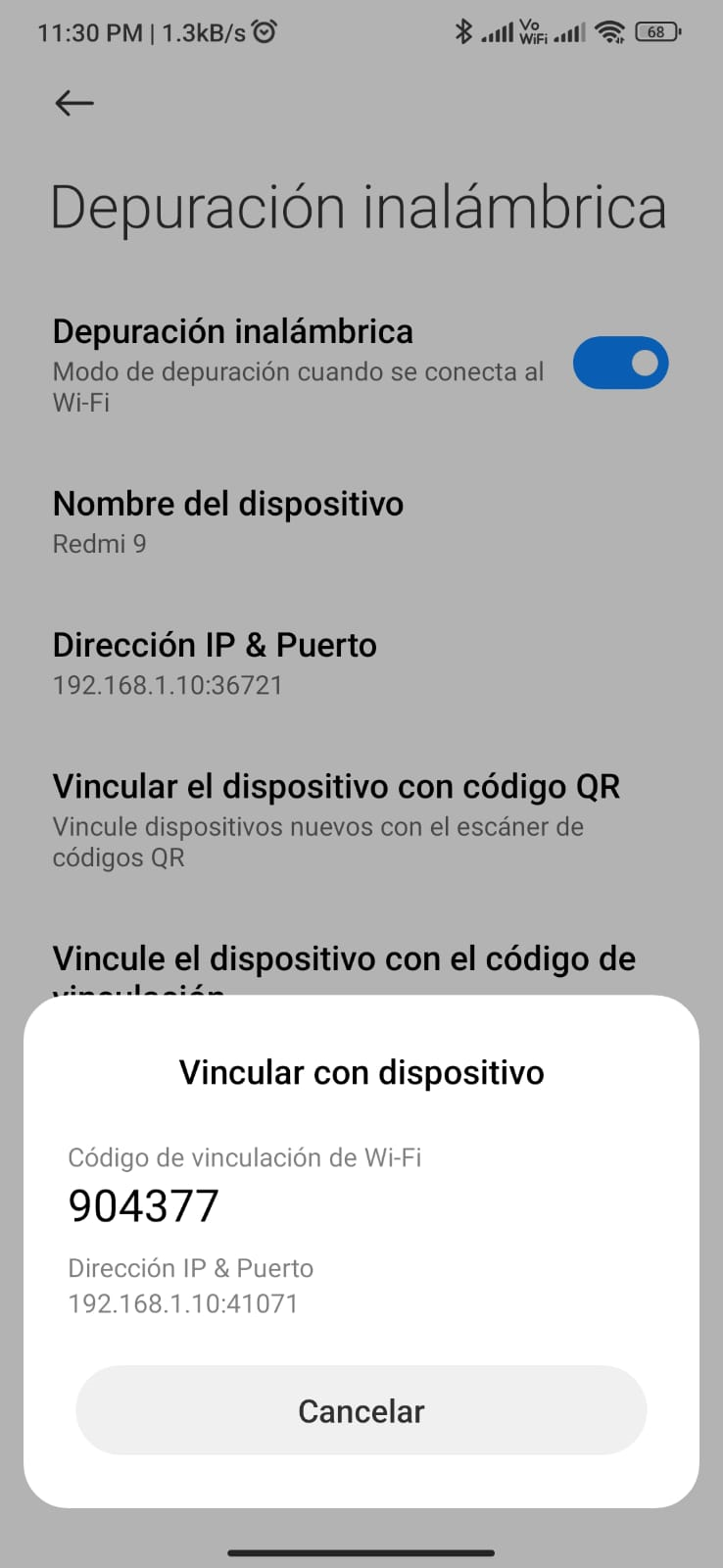


Habilitar depuración inalámbrica

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**7. CONTROL DEL DOCUMENTO**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **Cargo** | **Dependencia** | **Fecha** |
| **Autor (es)** | **Carlos Julio Cadena Sarasty** | **Instructor** | **CIES** | **01/06/2023** |

**8. CONTROL DE CAMBIOS** (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **Cargo** | **Dependencia** | **Fecha** | **Razón del Cambio** |
| **Autor (es)** | **Carlos Julio Cadena Sarasty** | **Instructor** | **CIES** | **01/06/2023** | **Creación** |